

SCALRACING

ZUSAMMENFASSUNG

ACHTUNG	1
ERFORDERLICHE MINIMALE KONFIGURATION	2
-System	2
-Hardware	2
-Überprüfung der Konfiguration	2
INSTALLATION DES SPIELES SCALRACING	3
HILFE: KONFIGURATION DES SPIELES	4
-das Spiel zum ersten Mal starten	4
-Konfiguration von Tastatur und Joystick	5
HILFE: SPIEL SCALRACING	6
-Hauptmenü Navigation	6
-Spielmodus Career (Menü der Rennstrecken)	6
-Spielmodus Free Play (Menü der Rennstrecken)	6
BESCHREIBUNG DES SPIELMODUS CAREER	7

8
9

SCALRACING

ACHTUNG

Vor jeder Nutzung eines Videospieles, sei es durch Sie oder durch Ihr Kind, sind diese Hinweise durchzulesen.

Vorsichtsmaßnahmen, die in jedem Falle vor der Nutzung eines Videospieles einzuhalten sind: Vermeiden Sie es, zu spielen, wenn Sie müde sind oder Mangel an Schlaf haben. Sorgen Sie dafür, daß Sie in einem gut beleuchteten Raum spielen und passen Sie die Helligkeit Ihres Bildschirms an. Im Falle der Benutzung eines Videospieles, welches Sie an einen Bildschirm anschließen können, müssen Sie einen angemessenen Abstand zum Bildschirm oder zum Fernseher einhalten; und dies soweit es das Anschlußkabel zulässt. Machen Sie im Laufe der Benutzung jede Stunde eine Pause von zehn oder fünfzehn Minuten.

Warnung vor Elepsie: Gewisse Personen laufen Gefahr, starke Elepsieanfälle zu bekommen, gegebenenfalls Verluste der Sehfähigkeit zu erleiden, insbesondere angesichts bestimmter starker Lichtreize, schneller Abfolgen von Bildern oder einfacher geometrischer Gesichter, Lichtblitze oder Explosionen. Diese Personen unterliegen dem Risiko, Krisenanfälle zu bekommen, wenn sie Videospiele spielen, in denen solche Stimulationen vorkommen, auch wenn sie keine medizinische Vorgeschichte haben oder selber noch niemals Elepsieanfälle erlitten haben. Falls sich bei Ihnen selbst oder bei einem Ihrer Familienangehörigen in der Gegenwart von Lichtstimulationen jemals mit Elepsie verbundene Symptome (Krisen oder Bewußtseinsverluste) gezeigt haben, konsultieren sie vor jeglichem Gebrauch Ihren Arzt. Eltern haben ihren Kindern gegenüber erhöhte Aufsichtspflicht, wenn diese mit Videospiele beschäftigt sind. Falls Sie selbst oder Ihr Kind Anzeichen folgender Symptome haben: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Verengung der Augen oder Zusammenziehen von Muskeln, Orientierungsstörungen, unwillkürliche Bewegungen oder Krämpfe, kurzzeitige Bewußtseinsverluste, muß unverzüglich das Spielen unterbrochen werden und ein Arzt aufgesucht werden.

Gefahrenhinweise bezüglich der Risiken von Elepsie und erforderliche Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung eines Videospieles.

Bei Erblicken bestimmter Arten blinkender Lichter oder häufig vorkommender Bestandteile unserer alltäglichen Umgebung, laufen gewisse Personen Gefahr, Elepsieanfälle zu bekommen oder Bewußtseinsverluste zu erleiden. Diese Personen begeben sich in Krisengefahr, wenn sie bestimmten Fernsehbilder ausgesetzt sind oder wenn sie sich mit bestimmten Videospiele beschäftigen. Solche Phänomene können auch auftreten, obwohl die Person keinerlei medizinische Vorgeschichte hat oder noch nie mit einem Elepsieanfall konfrontiert wurde. Falls Sie in der Gegenwart von Lichtstimulationen jemals mit Elepsie verbundene Symptome (Krisen oder Bewußtseinsverluste) gezeigt haben, konsultieren sie vor jeglichem Gebrauch Ihren Arzt. In jedem Falle müssen sie folgende Vorschriften beim Gebrauch eines Videospieles einhalten:

Vermeiden Sie es, zu spielen, wenn Sie müde sind oder Mangel an Schlaf haben.

Sorgen Sie dafür, daß Sie in einem gut beleuchteten Raum spielen.

Machen Sie im Laufe der Benutzung jede Stunde eine Pause von zehn oder fünfzehn Minuten.

SCAL RACING

ERFORDERLICHE MINIMALE KONFIGURATION

SYSTEM :

Windows 2000/XP/Vista (mit der letzten Version von DirectX installiert)

HARDWARE :

Processor : P3/P4/Core duo2

Ram : 500 Mo

Video Card : Nvidia-Gforce serien/ATI-Radeon serien

Speicherplatz : mindestens 347Mo verfügbar auf Ihrer Festplatte.

ÜBERPRÜFUNGEN VOR DER INSTALLATION

Lesen Sie die unten aufgeführten Anleitungen durch, bevor Sie die Installation vornehmen.

Lesen Sie die unten aufgeführten Anleitungen durch, bevor Sie die Installation vornehmen.

Überprüfen Sie, ob die Graphikkarte Ihres Treibers auf dem letzten Stand ist (Überprüfen Sie dies auf der Webseite des Herstellers Ihrer Graphikkarte).

Überprüfen Sie, ob Sie auf Ihrer Festplatte genügend Speicherplatz haben, um das Programm installieren zu können (347 Mo).

Um eine optimale Nutzung zu gewährleisten, sollten Sie die letzte Version von DirectX installieren. Sie können die letzte Version von DirectX finden unter:

<http://www.microsoft.com>

SCALRACING

INSTALLATION DES SPIELES SCALRACING

WIE SCALRACING INSTALLIERT WIRD:

Nachdem Sie alle Überprüfungen vorgenommen haben, folgen Sie den unten aufgeführten Anleitungen zur Installation von Scalracing.

Entzippen Sie und durchsuchen Sie das Dateiverzeichnis von Scalracing und doppel-klicken Sie auf die Datei **setup.exe**, um das Installationsprogramm zu starten.

HIER KLICKEN, um Informationen über Zip-Dateien zu erhalten.

Manchmal kann die Installation einige Minuten lang dauern. Falls die Installation zu lange zu dauern scheint und nicht reagiert, unterbrechen Sie den Prozess und starten Sie die Installation noch einmal.

Vergewissern Sie sich, ob Sie wirklich allen Anweisungen vor der Inbetriebnahme gefolgt sind.

HIER KLICKEN, um Informationen darüber zu erhalten, wie ein Prozess unterbrochen wird.

Nachdem die Installation beendet ist, **starten Sie bitte Ihr System von Neuem**.

Das Installationsprogramm kreiert ein Piktogramm (Symbol) auf Ihrer Benutzeroberfläche. Doppel-klicken Sie darauf um Scalracing zu starten.

Sie können Scalracing auch über Ihr Startmenü aktivieren:

Start > Programme > Scalracing > Scalracing

Bevor Sie Scalracing zum ersten Mal starten können, müssen Sie sich einschreiben, damit das Programm zugelassen wird. Hierfür müssen Sie eine Internetverbindung herstellen.

Sobald das Programm zugelassen ist, können Sie Scalracing ohne zeitliche Einschränkungen auf dem System benutzen, auf dem Sie das Programm installiert haben. Falls Sie das Programm auf einem anderen System installieren wollen, müssen sie den Vorgang der Einschreibung wiederholen, um einen neuen Berechtigungsschlüssel zu erhalten.

SCALRACING

HILFE: KONFIGURATION DES SPIELES

DAS SPIEL ZUM ERSTEN MAL STARTEN

1. Doppel-klicken Sie auf das Piktogramm (Symbol) für Scalracing auf Ihrer Benutzeroberfläche: die Start-Maske von Scalracing erscheint.

ACHTUNG: Anwender von Windows und Vista:

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Piktogramm (Symbol) für Scalracing auf Ihrer Benutzeroberfläche, wählen Sie: "Betriebsmodus Administator" und klicken sie dann auf "autorisieren".

2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Options** auf dem Bildschirms unten links: *die Maske der Optionen erscheint.*

3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Register** auf dem Bildschirms unten links: *die Maske für den Anmeldevorgang erscheint.*

4. Geben Sie Ihre Benutzererkennung ein (Ihre e-mail Adresse) und Ihr Passwort. **Dieses wurde Ihnen per e-mail zugeschickt, nachdem Sie Scalracing gekauft hatten.**

5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**. Ihr Programm ist jetzt freigegeben.

6. Klicken Sie auf die Schaltfläche **EXIT**, um zur Maske der Optionen zurückzukehren.

7. Jetzt können Sie die Optionen nach Ihren Wünschen auswählen.

- Geben Sie Ihren Namen ein,
- Wählen Sie Ihre Bildschirmauflösung aus,
- Stellen Sie das Antialiasing (Signalverbreitung) ein,
- Stellen Sie die Größe der Texturen ein,
- Wählen Sie Ihre Version von DirectX aus,
- Entscheiden Sie, ob Sie lieber mit der Tastatur oder dem Joystick spielen wollen.

Diese Optionen sind abhängig von Ihren Systemeinstellungen. Falls das Spiel zu langsam ist, versuchen Sie es damit, die Einstellungen herabzusetzen.

8. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Save Options** auf dem Bildschirm unten rechts, um zur Startmaske zurückzukehren.

9. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Launch Scalracing** auf dem Bildschirm unten rechts, um das Programm zu starten. (Klicken Sie auf die Schaltfläche **Launch without Intro**, um den einführenden Film zu überspringen)

10. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Exit**, wenn Sie das Programm schließen wollen.

SCAL RACING

HILFE: KONFIGURATION DES SPIELES

KONFIGURATION VON TASTATUR UND JOYSTICK

Sobald Sie das Programm gestartet haben, klicken Sie auf die Schaltfläche **Options**, um die Konfiguration des Tastenfeldes und/oder des Joysticks zu verändern.

Verwenden Sie auf Ihrer Tastatur die Pfeiltasten: **hoch**, **hinunter**, **links**, **rechts**, um zwischen den Optionen auszuwählen.

Dann drücken Sie auf **Enter**, um diese zu aktivieren und drücken Sie eine Taste, um die Konfiguration zu verändern.

Drücken Sie auf **F3**, um die Musik einzuschalten oder auszuschalten.

Drücken Sie auf **F4**, um zwischen dem Betrieb über das Tastenfeld oder dem Joystick zu wechseln.

Wenn Sie Ihre Auswahl getroffen haben, drücken Sie auf **F2**, um Ihre Konfiguration abzuspeichern, oder auf **Escape**, um ohne Speichern abzuschließen.



SCAL RACING

HILFE: SPIEL SCAL RACING

HAUPTMENÜ NAVIGATION

Verwenden Sie auf Ihrer Tastatur die Pfeiltasten hoch, hinunter, um im Hauptmenü hin und her zu gehen.

Wählen Sie "Career" und drücken Sie dann auf **Enter**, um auf den Betrieb des Career Spieles zuzugreifen.

Wählen Sie "Free Play" und drücken Sie dann auf **Enter**, um auf den Betrieb "Free Play" zuzugreifen.

Wählen Sie "Options" und drücken Sie dann auf **Enter**, um auf die Optionen zuzugreifen und die Einstellungen zu ändern.

Wählen Sie "Credits" und drücken Sie dann auf **Enter**, um den Abspann zu sehen.

Wählen Sie "Exit" und drücken Sie dann auf **Enter**, um aus dem Spiel herauszugehen.

SPIELMODUS CAREER (MENÜ DER RENNSTRECKEN)

Verwenden Sie auf Ihrer Tastatur die Pfeiltasten links, rechts, um zwischen den verschiedenen Rennstrecken hin und her zu gehen.

Wählen Sie die gewünschte Rennstrecke aus und drücken Sie dann auf **Enter**, um auf das entsprechende Niveau zuzugreifen.

Klicken Sie auf **Escape**, um in das Menü der Rennstrecken zurückzugehen.

Wenn Sie den Spielmodus "Career" zum ersten Mal starten, wird nur die erste Rennstrecke aktiviert, alle anderen Rennstrecken sind mit einem Vorhängeschloß verriegelt.

Um diese Rennstrecken aufzuschließen, müssen Sie zuerst die verschiedenen Herausforderungen bewerkstelligen und die Wettkämpfe gewonnen haben, wie diese aus den Anweisungen hervorgehen.

Das Spiel verfügt über eine automatische Speicherung, die während des Spieles Ihre Fortschritte registriert.

Sobald alle Rennstrecken-Niveaus aufgesperrt sind, haben Sie das Spiel gewonnen. Sie können jetzt auf die Rangliste zugreifen, um Ihren Spielstand anzuschauen.

SPIELMODUS FREE PLAY (MENÜ DER RENNSTRECKEN)

Verwenden Sie auf Ihrer Tastatur die Pfeiltasten links, rechts, um zwischen den verschiedenen Rennstrecken hin und her zu gehen.

Wählen Sie die gewünschte Rennstrecke aus und drücken Sie dann auf **Enter**, um auf das entsprechende Niveau zuzugreifen.

Klicken Sie auf **Escape**, um in das Menü der Rennstrecken zurückzugehen.

Im Free Play Modus, können Sie während Ihrer persönlichen Trainingsstunden frei auf alle Rennstrecken zugreifen.

SCAL RACING

BESCHREIBUNG DES SPIELMODUS CAREER

1. LOST MOTEL

Untergrund: Erde

Mission: Ihr Nitro aufzufüllen

Sie haben 45 Sekunden, um so viel Nitro wie möglich einzufüllen.

2. SALT LAKE CITY

Untergrund: Hart

Mission: Rennen

Treten Sie gegen Max an. Sie müssen drei Runden schaffen. (Achtung: Fahren Sie hinter den roten Fahnen her, weil der Zeitzähler von diesem Kriterium abhängt.)

3. SUNSET BAY

Untergrund: Asphalt

Mission: Sprung

Springen Sie über die Schachteln, ohne Ihr Fahrzeug zu zerstören..

4. GRAVELS FIELD

Untergrund: Kies

Mission: Weichen Sie den Bomben aus.

Halten Sie 1 Minute und 30 Sekunden durch, während sie versuchen, den Bomben zu entkommen.

5. GREEN VALLEY

Untergrund: Gras

Mission: Rennen

Treten Sie gegen Tom an. Sie müssen drei Runden schaffen. (Achtung: Fahren Sie hinter den roten Fahnen her, weil der Zeitzähler von diesem Kriterium abhängt.)

6. OLD FACTORY

Untergrund: Asphalt

Mission: Looping

Bringen Sie mindestens einen Looping zustande, um Ihr Nitro auffüllen zu können.

7. YACHTS CLUB

Untergrund: Asphalt

Mission: Rennen

Treten Sie gegen Nick an. Sie müssen drei Runden schaffen. (Achtung: Fahren Sie hinter den roten Fahnen her, weil der Zeitzähler von diesem Kriterium abhängt.)

SCAL RACING

BESCHREIBUNG DES SPIELMODUS CAREER

8. GREEN HILLS

Untergrund: Gras

Mission: Rennen

Treten Sie gegen Max, Tom und Nick an. Sie müssen drei Runden schaffen. (Achtung: Fahren Sie hinter den roten Fahnen her, weil der Zeitähler von diesem Kriterium abhängt.)

9. OAKS WOOD

Untergrund: Gras

Mission: Weichen Sie den Bomben aus.

Halten Sie 1 Minute und 30 Sekunden durch, während sie versuchen, den Bomben zu entkommen.

10. SALT LAKE CITY

Untergrund: Hart

Mission: Sprung

Springen Sie über die Schachteln, ohne Ihr Fahrzeug zu zerstören.

11. GREEN VALLEY

Untergrund: Gras

Mission: 2 Loopings

Bringen Sie mindestens einen Looping zustande, um Ihr Nitro auffüllen zu können.

12. OLD FACTORY

Untergrund: Asphalt

Mission: Rennen

Treten Sie gegen Cynthia an. Sie müssen fünf Runden schaffen. (Achtung: Fahren Sie hinter den roten Fahnen her, weil der Zeitähler von diesem Kriterium abhängt.)

13. GRAVELS FIELD

Untergrund: Kies

Mission: Rennen

Treten Sie gegen Paul an. Sie müssen fünf Runden schaffen. (Achtung: Fahren Sie hinter den roten Fahnen her, weil der Zeitähler von diesem Kriterium abhängt.)

14. DIRT VALLEY

Untergrund: Erde

Mission: 3 Loopings

Bringen Sie mindestens einen Looping zustande, um Ihr Nitro auffüllen zu können.

SCAL RACING

BESCHREIBUNG DES SPIELMODUS CAREER

15. YACHTS CLUB

Untergrund: Asphalt

Mission: Weichen Sie den Bomben aus.

Halten Sie 1 Minute und 30 Sekunden durch, während sie versuchen, den Bomben zu entkommen.

16. SUNSET BAY

Untergrund: Asphalt

Mission: Rennen

Treten Sie gegen Mya an. Sie müssen fünf Runden schaffen. (Achtung: Fahren Sie hinter den roten Fahnen her, weil der Zeitähler von diesem Kriterium abhängt.)

17. LOST MOTEL

Untergrund: Erde

Mission: Rennen

Treten Sie gegen Cynthia, Paul und Mya an. Sie müssen fünf Runden schaffen. (Achtung: Fahren Sie hinter den roten Fahnen her, weil der Zeitähler von diesem Kriterium abhängt.)

18. GREEN HILLS

Untergrund: Gras

Mission: Sprung

Springen Sie über die Schachteln, ohne Ihr Fahrzeug zu zerstören.

19. OAKS WOOD

Untergrund: Gras

Mission: Rennen

Treten Sie gegen Steve an. Sie müssen fünf Runden schaffen. (Achtung: Fahren Sie hinter den roten Fahnen her, weil der Zeitähler von diesem Kriterium abhängt.)

20. DIRT VALLEY

Untergrund: Erde

Mission: Rennen

Treten Sie gegen Cynthia, Steve und Mya an. Sie müssen acht Runden schaffen. (Achtung: Fahren Sie hinter den roten Fahnen her, weil der Zeitähler von diesem Kriterium abhängt.)

21. HIGHSCORE

Hier sehen Sie, welche Zeiten sie geschafft haben und auf welchem Rang Sie stehen.